**Nome:** inicia jogo

**Pré-condição:** Estar logado no sistema com estado livre.

**Pós-condição:** O usuário tem seu estado modificado para “Jogando” e é exibida a tela de distribuição da frota.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Jogador pressiona o botão “Jogar contra Computador” ou seleciona um oponente e clica em “convidar”. |  |
| **2** |  | Muda estado do(s) jogador(es) humano(s) para “Jogando”. |
| **3** |  | Apresenta a tela de distribuição de frota para o jogador. |